



Maak je eigen app

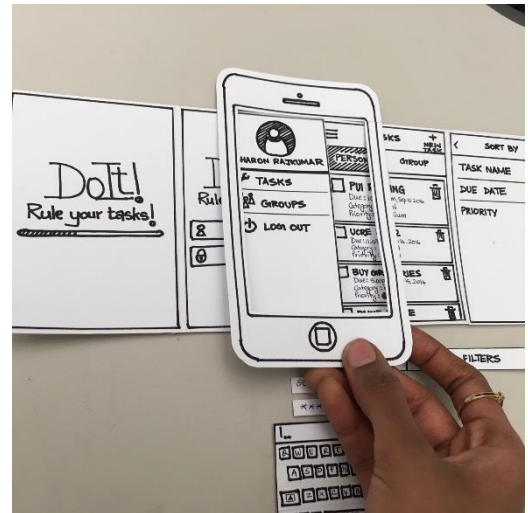
DOCENTENHANDLEIDING VOOR HET VMBO-TL
F. KEIZER

Maak je eigen app

1 dagdeel = 2,5 uur

Nodig:

- Je hebt de app POP 2.0 nodig (die is 10 MB groot)
- Een volle accu, 2 uur op je mobiel of tablet
- Potlood en gum om te beginnen
- Pen en papier, liefst ook kleurstiften!



Planning

Onderwerp	Tijdsduur (min)	Uitleg en opmerkingen
Introductie	5	We gaan vandaag een app maken in 3 stappen: 1. Schets je idee 2. Maak de foto's 3. Link de foto's
Voorbeelden bekijken	5	De docent laat wat voorbeelden zien van youtube: Ga naar www.youtube.com en typ in de zoekbalk: "maak je eigen app keizer" (de bovenste twee resultaten ga je kijken)
Brainstorm	15	Leerlingen gaan aan de slag en de begeleider loopt rond en helpt sommige leerlingen aan een idee.
Instructies	5	Zoek nu op youtube naar: "POP app review ING" (bovenste filmpje is het)
App maken	45	De groepjes helpen waar nodig maar vooral lekker aan het werk laten.
Test-fase	15	Laat iemand uit een ander groepje de app testen en feedback geven: - Wat gaat er al goed? - Wat kan er misschien nog beter?
App afmaken	25	Zorgen dat ze de tijd goed in de gaten houden
Presenteer je app aan de klas	20	Per groepje presenteer je de app: - Maak een pitch van max 2 minuten dan blijft het boeiend!
AFRONDING!	15	<ul style="list-style-type: none">- Opruimen uiteraard- Als ze de app nog een keer willen testen kan dat, je kunt er ook filmpjes van maken en op youtube zetten. Zo heb je iets concreets- Have fun! ☺

Links

(Mocht de zoekfunctie van youtube het niet goed doen, dan zijn de links hier)

Voorbeeld 1:

<https://youtu.be/YiA7nKxpQLg>

Voorbeeld 2:

https://youtu.be/XsziAgsn_Po

Instructies:

<https://www.youtube.com/watch?v=flUXIVQk5wA>

Tijdmanagement voor begeleider?

Mocht je te snel klaar zijn dan laat je de groepjes de app uitwisselen aan elkaar en dan tips geven om het beter te maken. Dan is er namelijk nog een ronde 2, dit kun je ook nog een 3^e keer doen met een ander groepje. Op die manier kun je eeuwig doorgaan natuurlijk.

Aan het einde wil je dat de groepjes hun app verkopen. Dit kan aan de hand van een "pitch", als je tijdtkort hebt dan moet die pitch 1 minuut duren. Anders 3 minuten... Hier is veel ruimte om te sturen in de tijd.



Take a photo of your wireframe sketch



Add clickable areas and transitions between screens



"Use" the prototype on your own device

